NAMA : RAYA SAPUTRA

NIM : 231240001411

KELAS : DB

LATIHAN KE-1

Pertanyaan ?

1. Dari perkembangan teknologi informasi yang ada mengarah pada sistem komputer, Sebutkan 3 contohnya !

2. Sebutkan institusi / provaider yang terkait ?

3. Jelaskan ketiga tersebut dari segi data hingga menjadi informasi ?

4. Jelaskan keterkaitannya dengan komunikasi serta efeknya ?

**Jawaban !**

**1) Teknologi yang mengarah pada sistem informasi yaitu :**

a. Handphone

b. FingerPoint

c. Kamera DSLR ( Digital Single Lens Reflector )

2) Instansi / provaider yang berkaitan dengan teknologi diatas adalah :

a) Handphone

Perusahaan yang mengeluarkan : Nokia, Sonny Ericsson, Motorola, Samsung, LG, ,dll.

b) FingerPoint (absensi elektronik)

a. Perusahaan yang mengeluarkan : Keico, Finger , Hitachi,dll.

b. Instansi yang berkaitan dan menggunakan fasilitas ini : Sekolah , kantor- kantor pemerintahan atau swasta, dll.

c) Kamera DSLR

a. Perusahan yang mengeluarkan produk ini : NIKON, CANON ,SONY dll.

b. Instansi yang menggunkan teknologi ini : Harian surat kabar, fotografer, insitut pemerintahan maupun swasta dll.

**3) Jelaskan ketiga contoh tersebut dari segi data hingga menjadi informasi :**

a) Handphone

SMS, Telepon, Internet, MMS.

b) FingerPoint

Finger point adalah absensi berbasis elektronika yang mudah cepat dan efisien.

c) Kamera DSLR

DSLR adalah kamera yang menggunakan sistem jajaran lensa jalur tunggal untukmelewatkan berkas cahaya menuju ke dua tempat

**4) Jelaskan keterkaitannya dengan komunikasi serta efeknya :**

Hubungannya sama-sama bergerak di bidang informasi (pengolahan) dan teknologi informasi merupakan bagian dari sistem informasi. apabila teknologi informasi mengalami kerusakan maka mempengaruhi Sistem informasi atau sistem informasi juga akan mengalami gangguan.

**LATIHAN KE-2**

**SOAL ?**

1. Jelaskan dengan selengkap-lengkapnya bagian-bagian (nama-nama hardware dan software),
2. Kegunaan masing-masing bagian system komputer
3. Berikan contoh cara penyebaran informasi dengan SELURUH nama-nama perangkat yang digunakan dan kegunaan masing-masing perangkat

**JAWAB !**

(1.

A. Hardware (Perangkat Keras)

Hardware adalah perangkat komputer yang dapat disentuh dan memiliki fungsi untuk menjalankan komputer.

Komponen :

1. Monitor
2. Speaker
3. Headset
4. TWS
5. Printer
6. Komponen Jaringan Komputer
7. NIC / Network Interface Card
8. HUB/Konsentrator
9. Kabel
10. Repeater
11. Bridge
12. Router
13. Komponen Storage Device (Perangkat Penyimpanan)
14. Hard Disk
15. SSD
16. Flashdisk

B. Software (Perangkat Lunak)

Perangkat lunak atau software ini berbeda dengan hardware, software merupakan perangkat yang tidak dapat dilihat oleh mata.

Komponen :

1. Mainboard.
2. Processor (CPU)
3. Harddisk (HDD)
4. Solid State Drive (SSD)
5. Random Access Memory (RAM)
6. Optical Drive (CD/DVD)
7. Floppy Disk.
8. VGA Card (Kartu Grafis)

(2. Sistem komputer bertugas untuk menginput segala macam jenis data yang telah dimasukkan oleh seorang pengguna melalui sebuah perangkat Hardware seperti Mouse, Keyboard, Microphone dan lain sebagainya.

(3. 1. Server

Server berfungsi sebagai tempat atau media untuk menyimpan informasi, serta mengelola jaringan komputer. Server memiliki spesifikasi yang lebih tinggi dari client. Karena tujuan dari dibuatnya server memang untuk melayani komputer client.

2. NIC (Network Interface Card)

NIC dapat disebut juga dengan LAN Card Expansion Board yang digunakan supaya komputer dapat terhubung dengan jaringan. Ethernet terbagi menjadi empat jenis, yaitu ethernet (10 Mbit/detik), fast ethernet (100 Mbit/detik), gigabit ethernet (1000 Mbit/detik), dan tengig (10000 Mbit/detik).

3. Kabel jaringan

Kabel merupakan media untuk menghubungkan satu perangkat dengan perangkat yang lain. Terdapat beberapa jenis kabel untuk pembuatan saluran jaringan. Diantaranya adalah kabel coaxial, fiber optic, dan twisted pair.

4. Hub dan Switch

Switch merupakan perangkat jaringan komputer yang berfungsi untuk menghubungkan beberapa komputer. Secara fisik, bentuk dari switch sama dengan hub, namun jika dilihat dari sisi logika switch sama dengan bridge. Switch memiliki dua tipe, yaitu unmanaged switch yang merupakan tipe termurah. Dan managed switch yang merupakan tipe termahal.

5. Router

Router adalah perangkat jarkom yang berfungsi untuk menghubungkan jaringan LAN ke dalam suatu jaringan WAN, serta mengelola lalu lintas dari data di dalamnya. Router dapat menentukan jalur terbaik, karena memiliki tabel routing untuk melakukan pencatatan terhadap semua alamat dalam jaringan.

6. Bridge

Bridge adalah sebuah piranti yang digunakan untuk meneruskan lalu lintas antara segmen jaringan berdasarkan informasi pada sebuah data link. Bridge juga memiliki fungsi untuk membagi jaringan yang besar menjadi beberapa jaringan kecil.

7. Modem

Modem merupakan perangkat yang digunakan untuk menghubungkan antara perangkat komputer, dengan penyedia layanan internet atau disebut juga dengan Internet Service Provider (ISP).

8. Repeater

Repeater adalah suatu perangkat yang berfungsi untuk memperkuat dan meregenerasi jaringan dan sinyal yang masuk. Repeater berusaha untuk mempertahankan integritas dari sinyal jaringan. Kelemahan dari repeater sendiri adalah tidak dapat melakukan filter traffic dalam jaringan.

9. Wireless card

Wireless card merupakan perangkat yang wajib digunakan apabila anda ingin terhubung dalam jaringan nirkabel. Rata – rata komputer jenis terbaru sudah menggunakan perangkat yang mendukung wireless card. Namun, anda juga bisa menambahkannya sendiri pada komputer anda.